Autorreflexión 5

Nombre del estudiante: Angel Andres Alcala Redman Fecha: 05/31/2016

Profe: Jorge Sepúlveda

Los constructor se usan en C# para crear una instancia en la consolas, se puede decir, que los constructor además son asistente que le facilitan el proceso al programador en la consola de programación, en constructor se utiliza cada vez que se crea una instancia.

C# permite sobrecargar (overloading) operadores para utilizarlos en clases propias. Esto hace posible que utilizar un tipo de datos definido por el usuario parezca tan natural y lógico como utilizar un tipo de datos fundamental. Por ejemplo, podría crear un nuevo tipo de datos denominado Class.CS Y Program.CS para representar una cantidad de propiedades y métodos.

Para sobrecargar un operador, se escribe una función que tenga el nombre del operador seguido del símbolo del operador que se va a sobrecargar: Por ejemplo

Public Desktop ()

Public Desktop (value1)

Public Desktop (bool vsalue1, int value2)

En el ejemplo anterior se muestra un ejemplo como debería de comenzar o expresarse una sobrecarga (overloading) con tres parámetros.